

N° DEL PROYECTO: 2021-1-PL01-KA220-SCH-000027809

READY TEDDY GO!

Cofinanciado por
la Unión Europea

Proyecto Erasmus+ KA2

PRODUCTO 2

Curso de formación

El segundo resultado intelectual tiene por objeto el desarrollo profesional y la actualización de profesores de alumnos con NEE (necesidades educativas especiales), trabajadores sociales, padres de alumnos con discapacidad y especialistas en NEE, a través de cursos en línea. Los módulos de este curso son:

- Sistemas aumentativos de comunicación alternativa,
- Herramientas y recursos para las competencias y habilidades sociales,
- Consejos y dificultades para integrar a los niños con NEE en las escuelas ordinarias,
- El papel de los padres en el desarrollo de las habilidades sociales.

El objetivo de estos cursos es cubrir las deficiencias y aportar soluciones, buenas prácticas, productos, herramientas, juguetes, etc. abordando de esta forma la falta de potenciación cuando nos referimos a habilidades de desarrollo social, habilidades de comunicación, escasa interacción entre compañeros en un entorno educativo inclusivo. Además, se incluye un análisis detallado de las necesidades y preocupaciones realistas de profesores y padres. Se proporcionará acceso libre y completo a todos los grupos destinatarios y partes interesadas.

IN THIS ISSUE

- Curso de formación
- Plataforma electrónica
- Reunión transnacional
- Nuestros próximos pasos



E-Compendium

Enter

Online training
course

Enter



TEDDY Avatar

Enter

PRODUCTO 4

Plataforma electrónica

El cuarto resultado intelectual del proyecto proporciona una serie de recursos, herramientas y formación a distintos grupos destinatarios, que podrían beneficiarse de ello. Los avances de la plataforma electrónica hasta la fecha consisten en:

1. Compendio electrónico - una lista de soluciones y prácticas ya existentes que potencian las competencias sociales y la capacidad de aprendizaje de los niños con NEE,
2. Curso de formación en línea para profesores/educadores destinado a resumir las conclusiones del compendio,
3. Avatar TEDDY basado en una aplicación móvil descargable junto con el manual que responde a las necesidades de aprendizaje/enseñanza diagnosticadas.



REUNIÓN TRANSNACIONAL DEL PROYECTO

Cuarta reunión – Nicosia

Nos complace compartir que la reciente reunión se celebró con éxito en la hermosa ciudad de Nicosia, Chipre, los días 5 y 6 de junio de 2023 por Emphasys. Durante esta productiva reunión, los socios del consorcio mantuvieron fructíferas conversaciones sobre el progreso general del proyecto. Durante la reunión, todos los participantes aprovecharon la oportunidad para establecer nuevos plazos para la finalización de dos aspectos cruciales: El Resultado Intelectual 3, que se centra en el desarrollo de la innovadora aplicación Teddy Avatar, la funcionalidad del Avatar TEDDY, su forma de presentación y los posibles escenarios de implementación, y el Resultado Intelectual 4, que supone la evolución de nuestra plataforma electrónica. Con la dedicación y el compromiso de todos, confiamos en alcanzar nuestros objetivos y obtener resultados excepcionales.



NUESTROS PRÓXIMOS PASOS

Resultado 3 – Teddy Avatar

Nuestra innovadora aplicación "Teddy Avatar" es un tutor virtual interactivo. Este adorable osito puede contar, mostrar partes del cuerpo y realizar diversas tareas, como ir a buscar y leer un libro, hacer la cama, disfrutar del desayuno y mucho más. Mientras finalizamos los escenarios educativos, también estamos creando una guía multimedia para apoyar la implementación en el aula. Permanecer atentos a la finalización de este apasionante proyecto.



EL CONSORCIO:



ISTITUTO DEI SORDJ



MÁS SOBRE NUESTRO PROYECTO

Web: <https://readyteddygo.eu/en>



@ReadyTeddyGoProject