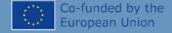
N° DEL PROYECTO: 2021-1-PL01-KA220-SCH-000027809

iREADY TEDDY GO!





Proyecto Erasmus+ KA2

NUESTRO PROYECTO

Breve resumen

El objetivo principal del proyecto "Ready, Teddy, go!" es formar a los profesores que trabajan en el ámbito de la educación especial para que utilicen soluciones tecnológicas modernas en el aula. Gracias a la aplicación multifuncional TEDDY Avatar, que presenta la silueta de un simpático osito de peluche y está equipada con comandos de voz o movimiento, los alumnos estarán más motivados y dispuestos a adquirir habilidades y competencias básicas. Como resultado, reforzarán sus competencias comunicativas y su capacidad para resolver problemas, al tiempo que superan sus propios puntos débiles.

RESULTADO 1

E-Compendium

¡Nuestro primer resultado está listo! El e-compendium es una lista de soluciones, prácticas y métodos de tratamiento existentes que pueden fortalecer y mejorar la ruta de tratamiento recomendada y el proceso de educación de los niños con discapacidad intelectual. La publicación también incluye 12 estudios de casos desarrollados en estrecha colaboración con organizaciones asociadas, padres, profesionales, educadores especiales y expertos. Un elemento clave de la publicación es una descripción de tratamientos seleccionados, a menudo respaldados por evidencia científica, barreras o desafíos que enfrenta la familia de un niño con discapacidad.

Puedes encontrar la colección electrónica aquí.

EN ESTE BOLETÍN

- 1er resultado
- TPM
- Nuestros próximos pasos
- Socios



REUNIONES DE PROYECTOS TRANSNACIONALES

Segunda reunión del proyecto - Turín

Durante los días 6 y 7 de junio de 2022, los socios una reunión de participaron proyecto Turín. Italia. Junto con la transnacional en organización anfitriona, el Istituto dei Sordi di Torino, establecimos los objetivos del proyecto y analizamos las tareas de los socios con respecto al Resultado 2, bajo el cual crearemos materiales didácticos para maestros de educación especial. La Guía está dirigida a fortalecer sus competencias y conocimientos en el campo de la variedad de técnicas de trabajo con niños con espectro autista, fortaleciendo el papel de los padres para que las habilidades sociales y de comunicación del niño se desarrollen aún más eficazmente.

Los socios también discutieron la funcionalidad de TEDDY de Avatar, la forma de sus movimientos y expresiones faciales.





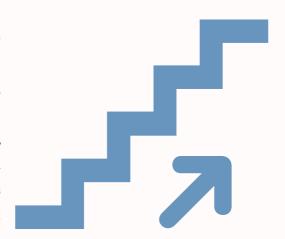
Tercera reunión del proyecto - Reus

Durante los días 14 y 15 de noviembre de 2022 tuvo lugar en Reus, España, la tercera reunión transnacional de proyectos, coordinada por Open Europe. El tema principal de la reunión fue el desarrollo posterior del Resultado 2, es decir, la Guía y la forma en que los materiales didácticos deben ser probados por un maestro de educación especial. El tema de discusión también fue el avance en el diseño de la aplicación TEDDY Avatar, el contenido sustantivo del sitio web del proyecto, la plataforma electrónica (R4), la difusión y la evaluación continua del proyecto.

NUESTROS PRÓXIMOS PASOS

Resultado 2 - Formación en línea

El resultado 2, es decir, la formación en línea, está dedicado a educadores, trabajadores sociales, padres y profesores de educación especial. Como parte del curso de capacitación, los socios prepararán materiales didácticos y luego los traducirán a los idiomas nacionales. Durante la fase piloto, estos materiales serán evaluados por 5 profesionales en cada país socio. Según los comentarios recibidos, estos recursos se mejorarán y estarán disponibles en la plataforma electrónica.



Teddy Avatar







La aplicación TEDDY Avatar tiene como objetivo desarrollar competencias sociales, cívicas y digitales entre estudiantes con NEE de 9 a 14 años. Las funciones individuales del Avatar pueden ser codificadas por los profesores. El diseño de la aplicación en sí ya está completo. En esta etapa, el simpático oso expresa emociones y también sabe contar. El siguiente paso es crear una herramienta que permita a los educadores desarrollar sus propias unidades didácticas.

SOCIOS DEL PROYECTO:

















MÁS SOBRE NUESTRO PROYECTO

Sitio web: https://readyteddygo.eu/en



@ReadyTeddyGoProject

"Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta comunicación refleja únicamente los puntos de vista del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo".